



**CONCURS DE ARHITECTURĂ  
„Ion Socolescu”  
EDIȚIA a VII-a  
Ianuarie – Iunie 2024**

**TEMA CONCURSULUI: „Lumina si Spatiul ”**

**DOMENIUL: CULTURAL-ARTISTIC  
ARGUMENT**

Concursul de Arhitectură „Ion Socolescu” este o manifestare dedicată elevilor din clasele de gimnaziu și liceu, din cadrul școlilor gimnaziale, liceelor și palate ale copiilor din municipiul București, județul Ilfov și din țară, dar și din spațiul european acolo unde există interes pentru universul citadin, pentru relația care se stabilește în om și spațiul construit .

Din punct de vedere arhitectural, relația interdependentă dintre **lumină și spațiu** este extrem de importantă.

Lumina are capacitatea de a crea spațiul care o înconjoară, dezvoltându-și esența cu o putere care depășește simpla iluminare a unui obiect; devine un mijloc de construcție, eficient și emoționant. Datorită ei, putem cunoaște lumea vizibilă. Fără lumina nu am putea vedea niciunul din lucrurile frumoase pe care omul le creează, nici spațiul înconjurător și nici formele care îl populează. Datorită ei, ne bucurăm de culori și texturi. Ne influențează starea biologică și emoțională. Ritmul și calitatea vieții noastre sunt influențate de prezența luminii, iar acestea sunt importante pentru arhitecți – cei care modelează spațiul în care ne desfășurăm viața zilnic.

Întelegem spațiul construit în funcție de relația pe care o are cu compoziția arhitecturală și materialele folosite cu lumina. Gândim edificiul ținând cont de funcția lui, dar și de legătura cu spațiul și lumina. Arhitectura folosește lumina pentru a releva sau pentru a ascunde, pentru a pune în valoare volumele, texturile și culoarea materialelor. Dialogul dintre suprafețe și goluri, dintre opac și transparent este vizibil doar în prezența luminii. Spectacularul arhitecturii depinde de ea. Arhitectul lucrează cu lumina, o exploatează și o pune în valoare în același timp.

În artă, capodoperele sunt acele în care artistul reușește să exploreze efectele luminii asupra subiectului reprezentat. Artistul privește, analizează și experimentează în prezența luminii. Subiectul reprezentării este vizibil, maiestria artistului ne încântă în lumina; chiar și atunci când ideea provine din alte registre decât cel vizibil, concret, o recunoaștem în lumina. Lumina reprezentată și lumina în care vedem reprezentarea influențează relația complexă dintre opera și privitor.

Forma reprezentată nu poate exista în absența umbrei. Umbra nu există în absența luminii. Dialogul lor face ca orice creație să poată spune povești, să îl invite pe privitor să exploreze universul propus de creator, să descopere lumina, forma, spațiul, emoția.

Cadrul general care reglementează organizarea concursului este prevăzut în Regulamentul de organizare al concursului, aprobat de Colegiul Tehnic de Arhitectură și Lucrări Publice „Ioan N.Socolescu”. Secțiunile din proiect sunt:

- Compoziție arhitecturală
- Fotografie
- Pictura
- Grafică
- Artă urbană- Graffiti
- Modelare digitală 3D
- Scriere creativă
- Imagine digitală- Afis

#### **SCOP:**

Stimularea potențialului artistic și creativ al elevilor

Îmbunătățirea competențelor digitale și grafice ale elevilor.

Recunoașterea și promovarea tinerelor talente în domeniul vocațional – arte vizuale/ arhitectură

#### **OBIECTIVE:**

- realizarea de creații artistice;
- realizarea unei expoziții cu tema „LUMINA SI SPATIUL”;
- realizarea unei comunități interesate de valorile arhitecturale autentice (operatori culturali, instituții de învățământ din sistemul preuniversitar și universitar, cadre didactice, elevi, părinți, instituții cu putere de decizie la nivel local și național) prin parteneriate și prin dezvoltarea unor instrumente virtuale de contact (Facebook, Instagram );
- cultivarea sensibilității artistice, a simțului estetic și dezvoltarea personalității copiilor și adolescenților;
- dezvoltarea spiritului de competiție, de dialog și de colaborare;
- reliefarea unor modele de bună practică profesională demne de urmat.

**FINANȚARE:** fondurile necesare desfășurării tuturor etapelor de proiect provin din bugetul instituției și din sponsorizări după cum urmează:

Suport financiar pentru:

- premi
- diplome
- afișe
- publicitate în mass media locală
- cheltuieli de printare și de tipărire
- consumabile
- cheltuieli materiale de panotare și expunere
- înregistrare pe suport video și fotografie a întregului concurs pe parcursul întregii perioade de desfășurare a acestuia.
- tipărirea unui album al ediției.
- realizarea unei galerii virtuale.
- platforma și site-dedicat

#### **ORGANIZATORII ȘI LOCUL DESFĂȘURĂRII**

Colegiul Tehnic de Arhitectură și Lucrări Publice „Ioan N.Socolescu”, București

Universitatea de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu”, București

Firma ALLBIM NET, București

## CALENDARUL ACTIVITĂȚILOR

- Constituirea echipei de proiect, realizarea planului operațional, stabilirea responsabilităților și identificarea partenerilor în proiect - septembrie – octombrie 2024
  - Cursuri proiectare asistată calculator (modelare 3 D) - octombrie 2023 – martie 2024
  - Diseminarea informației, trimiterea invitațiilor/lansarea proiectului: decembrie– ianuarie 2024;
  - Încheierea parteneriatelor - ianuarie-februarie 2024
  - Înscrierea se face în intervalul 20.11.2023- 12.02.2024
  - Primirea lucrărilor fizic până la data de 1.03. 2024
  - Jurizarea finală – fizic – 1-5. 04. 2024
  - Organizarea expoziției – 6.04.- 10.05 .2024
  - Ateliere – concurs de scriere creativă pentru elevii de gimnaziu și liceu;
- Probă scrisă, suținută fizic, la sediul liceului, strada Occidentului nr. 12, 02.03.2024, ora 10.00;
- Înscrieri Probă Esecu: 20.11.2023-29.02.2024;
  - Premiarea și Vernisajul (Transmiterea rezultatelor) – 11.05. 2024 (data prognozată)
  - Conferința de presă/ Diseminarea rezultatelor - mai – iunie 2024
  - Expoziții itinerante cu lucrările selectate - mai – iunie 2024

## PRECIZĂRI ORGANIZATORICE

Câștigătorii desemnați de juriu vor fi anunțați în cadrul festivității de premiere în ziua deschiderii vernisajului și ulterior acestui eveniment online pe site-ul liceului nostru, pe site-ul partenerilor și la adresele de email indicate de participanți.

Lucrările primite în cadrul concursului după etapa de preselecție, rămân în patrimoniul liceului, iar participanții transferă drepturile de autor organizatorilor.

Înmânarea diplomelor și premiilor se va face la festivitatea de premiere, pe email, prin poștă sau curierat.

Parteneriatele încheiate în cadrul proiectului, pot fi descarcate de pe site-ul concursului, de la secțiunea documente și vor fi trimise organizatorilor după ce vor fi completate de școala participantă la email [concurs-arhitectura@colegiulionsocolescu.rosifizic](mailto:concurs-arhitectura@colegiulionsocolescu.rosifizic), în colet odată cu lucrările admise după etapa de preselecție.

### SECȚIUNI

- Arhitectură - compoziție arhitecturală
- Fotografie
- Grafică
- Pictură
- Proiect artă urbană - Graffiti
- Esecu –concurs de scriere creativă
- Imagine digitală
- Proiectare asistată în Arhitectură (competențe digitale) – „LUMINA SI SPATIUL”

### CATEGORII DE VÂRSTĂ:

- gimnaziu, clasele a V-a – a VIII-a
- liceu, clasele a IX-a – a XII-a.

## REZULTATELE AȘTEPTATE

- consolidarea unui grup de inițiativă care va derula activități în domeniul cultural-artistic;
- realizarea cursurilor și a expoziției;
- participarea la concurs minin 1500 de elevi, îndrumați de cadrele didactice;
- stimularea creativității;
- îmbunătățirea competențelor digitale
- Schimbul de idei creative;
- Promovarea valorii în domeniul artistic.
- Promovarea unei atitudini ecologice față de dezvoltarea urbană.

## REGULAMENT DE ÎNSCRIERE, PARTICIPARE, DESFĂȘURARE ȘI EVALUARE

### LA CONCURSUL DE ARHITECTURĂ

„Ioan N.Socolescu”

EDIȚIA a VII-a

Ianuarie – Iunie 2024

1. **Înscrierea** se face în intervalul 20.11.2023- 12.02.2024, pe site –ul dedicat concursului la secțiunea înscrieri. Se pot înscrie la concurs elevii din întreaga țară, dar și din spațiul european, din clasele de gimnaziu și de liceu, cât și din palate ale copiilor.

#### 2. Condiții de participare:

Dimensiunile lucrărilor pentru trimitere fizic, vor fi de A2 pentru liceu, A3 pentru gimnaziu și max. A1 (840x594mm) pentru secțiunea modelare 3 D. Fotografiile vor fi trimise în format A4.

Lucrările pe suport de hârtie vor fi trimise în colet **prin curier**, plătit de expeditor, la adresa: Colegiul Tehnic de Arhitectură și Lucrări Publice „Ioan N. Socolescu”, Strada Occidentului, nr.12, sector 1, București și vor avea înscrise pe verso: secțiunea, numele autorului, clasa, titlul, dimensiunea, tehnica, numele profesorului îndrumător, denumirea și adresa liceului împreună cu adresa de email a școlii de proveniență, telefonul, iar fiecare lucrare va fi însoțită de o etichetă pentru expunere, scrisă cu font Arial R 14 care să conțină numele, clasa și școala de proveniență a expozantului. De asemenea în colet se va regăsi un tabel cu elevii participanți și lucrările acestora.

Tehnica de lucru folosită va fi la alegere.

**Lucrările vor rămâne în patrimoniul liceului nostru. Drepturile de autor vor fi transferate organizatorilor.**

Data vernisajului este în perioada 11 mai 2024 la Evenimentul Noaptea muzeelor

Costurile expedierii coletelor vor fi suportate de liceul participant.

#### 3. Precizări

Lucrările vor fi trimise în format fizic, prin curier pe adresa liceului (București, sector 1, str. Occidentului 12) până la data de 1 martie 2024.

**Informații suplimentare și corespondența - la adresa oficială de mail a proiectului:**  
[concurs-arhitectura@colegiulionsocolescu.ro](mailto:concurs-arhitectura@colegiulionsocolescu.ro)

#### 3.1 Secțiunea Arhitectură – compoziție arhitecturală:

Compozițiile primite în concurs se vor realiza pe format A2 (pentru liceu) sau A3 (pentru grupa de vârstă gimnaziu) și vor reprezenta o imagine sau o grupare de imagini sugestive pentru ideea de spațiu și lumină în arhitectură. Tehnica de redactare va fi la alegere (creion grafit, carbune, tuș, colaj, laviu, culoare, tehnici mixte).

Lucrarile, compoziții plastice originale pe tema « Lumina si Spatiul » vor fi expediate pana la data de **1.03.2024** la sediul liceului (Bucuresti, sector 1, str. Occidentului 12).

### 3.2 Secțiunea Grafică

Se vor realiza compoziții grafice libere cu tema « Lumina si Spatiul », pe hârtie, format A2 (pentru liceu) sau A3 (gimnaziu). Tehnica folosită este la alegere (creion grafit, carbune, tuș, colaj, laviu, tehnici mixte).

Lucrarile vor fi expediate pana la data de **1.03.2024** la sediul liceului (Bucuresti, sector 1, str. Occidentului 12).

### 3.3 Secțiunea Fotografie

Se primesc fotografiile alb-negru și color, dimensiunea A4, adaptate temei concursului « Lumina si Spatiul ». Nu se admit printuri.

Fotografiile vor fi compoziții plastice originale si vor fi expediate pana la data de **1.03.2024** la sediul liceului (Bucuresti, sector 1, str. Occidentului 12).

### 3.4 Secțiunea Proiect artă urbană – Graffiti

Pe adresa liceului se primesc proiecte compoziționale originale tip Graffiti, pe format A2, dispuse orizontal. Tehnica la alegere.

Lucrarile vor fi expediate pana la data de **01.03.2024** la sediul liceului (Bucuresti, sector 1, str. Occidentului 12).

### 3.5. Secțiunea Pictura

Compoziții libere cu tema « Lumina si Spatiul » pe hârtie sau canvas A2 (liceu) sau A3 (gimnaziu). Tehnica folosită este la alegere.

Lucrarile vor fi expediate pana la data de **01.03.2024** la sediul liceului (Bucuresti, sector 1, str. Occidentului 12).

### 3.6. Secțiunea Eseu

Proba constă într-un eseu liber de minimum 300 de cuvinte în care să valorifice diferite aspecte ale temei concursului « Lumina si Spatiul », ținând cont de următoarele repere:

- trimiterea la o lucrare din literatura română/ universală sau din artele vizuale care valorifică « Lumina și Spațiul »
- originalitate;
- respectarea normelor limbii literare;

Notă: candidatii pot integra facultativ elemente grafice *numai* personale;

Înscrierea se face prin completarea formularului online până pe data de 29.02.2024;

Proba scrisă a eseului se va desfășura la sediul liceului nostru, strada Occidentului 12, si va dura 90 de minute în ziua de 02 martie 2024, după cum urmează : Gimnaziu si Liceu, ora 10.00;

Candidatii vor realiza lucrări pe categorii de vârstă, respectiv gimnaziu (clasele a VII-a și a VIII-a) și liceu (IX-XII). Aceste lucrări vor fi jurizate de către profesori cu experiență. Se va realiza un clasament valoric și se vor acorda premii.

Rezultatele probei vor fi afișate pe site, iar premiarea va avea loc în cadrul vernisajului expoziției din 11 mai 2024, la evenimentul Noaptea Muzeelor

### 3.7. Secțiunea Imagine digitală

Se propune realizarea unui afiș în programe de prelucrare digitală a imaginii, cu următoarele coordonate: format A3, rezoluție 300 DPI, care să fie reprezentativ pentru tema concursului „**Lumina si**

**Spatiul**". Lucrarile vor fi compoziții plastice originale pe tema « Lumina si Spatiul » și vor fi expediate pana la data de **01.03.2024** la sediul liceului (Bucuresti, sector 1, str. Occidentului 12).

### **3.8. Secțiunea modelare 3D „Lumina si Spatiul ” – Proiectare asistată în Arhitectură (competențe digitale)**

ACEASTA SECTIUNE ESTE ADRESATĂ DOAR ELEVILOR DE LICEU (clasele a IX-XII). Universitatea de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu” din București împreună cu firma ALLBIM NET vor asigura școlarizarea participanților prin cursuri în format fizic/online de proiectare asistată de calculator. Cursurile în format fizic/online de introducere în proiectarea asistată de calculator se vor desfășura în perioada octombrie – martie 2024.

Pentru participarea la această secțiune se propune realizarea unei planșe de prezentare pe format A1, care să conțină următoarele elemente:

- volumetria clădirii/clădirilor (parte de arhitectură și/sau urbanism)
- amenajarea spațiilor exterioare (amenajare peisagistică)
- opțional: conceperea unui obiect de mobilier inedit (arhitectură de interior)

Pentru înscrierea la cursurile de proiectare asistată de calculator și detalii despre desfășurarea cursurilor, vă rugăm să accesați următoarea adresă:

<https://cursuri.online/product/5de6cda3-38ff-464d-924f-460888480d5b/sectiunea-modelare-3d-lumina-si-spatiul/allbim-net>

Pentru participarea la această secțiune, elevii vor avea nevoie de un computer/ laptop personal, care îndeplinește cerințele de sistem pentru Allplan 2024 (sau versiuni anterioare, Allplan 2023/2022).

Cerințe de sistem Allplan 2024: <https://connect.allplan.com/support/sysinfo/2024.html>

Precizări - Planșa de prezentare pe format A1 va conține elementele menționate anterior și va fi jurizată de către juriul de specialitate. Pentru secțiunea Modelare 3D nu va exista etapa de preselecție, ci o singură etapă de jurizare.

Lucrările vor fi trimise în format fizic la sediul liceului (Bucuresti, sector 1, str. Occidentului 12), pana la 06.04.2024.

Mai multe detalii legate de transmiterea lucrarilor vor fi menționate pe site-ul oficial al concursului.

### **4.Evaluarea lucrărilor:**

Juriul va fi format din profesori de la Universitatea de Arhitectură și Urbanism „Ion Mincu” din București, Universitatea de Arte din București și Universitatea Nationala de Arta Teatrala si Cinematografica "I.L. Caragiale".

Jurizarea finala a lucrărilor se va face în perioada 1-5.04.2023, iar anunțarea premiilor se va realiza la premiere, în cadrul unui vernisaj și online.

Se vor acorda diplome de participare și premii, respectiv pentru premiile I, II, III și mențiuni pentru fiecare secțiune, pe nivel de vârstă. Diplomele se vor transmite în plicul autoadresat pe adresa îndrumătorilor sau a școlii participante, împreună cu acordul de parteneriat (un exemplar).

### **PREMII ȘI DIPLOME**

Se vor acorda premii, mențiuni și diplome de participare pentru toate secțiunile în cadrul vernisajului.

## **Persoane de contact:**

- Coordonator Proiect prof. Cornelia Conon, tel. 0722.164.311; email: [ctalp2002@yahoo.com](mailto:ctalp2002@yahoo.com)
- Departament comunicare - Ioana Alexandru –tel. 0740394781 ; email :
- Suport tehnic/Webdesign:- Roxana Vasile – tel. 0722592317; [ctalp2002@yahoo.com](mailto:ctalp2002@yahoo.com)
- Eseu. prof. Daniela Hazencop, tel. 0724.509.007; email: [ctalp2002@yahoo.com](mailto:ctalp2002@yahoo.com)  
prof. Alina Ungureanu tel 0770371542 ; email: [ctalp2002@yahoo.com](mailto:ctalp2002@yahoo.com)
- Premii si administrare patrimoniu: Ana Maria Dobre –tel 0751565853 ; email: [ctalp2002@yahoo.com](mailto:ctalp2002@yahoo.com)